

Letícia Ribeiro

Rio de Janeiro – RJ

letribeiro.design@gmail.com | +55(21)96681-2088

RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Product Designer com 4 anos de experiência em estratégia de produto, discovery e design system, hoje conduzidos em fluxos de trabalho assistidos por IA de ponta a ponta. Une dados e ferramentas de IA para criar soluções escaláveis, acessíveis e centradas no usuário, acelerando decisão e entrega. Contribuiu para projetos estratégicos em empresas como Instituto Ayrton Senna, FTD, Cogna Educação e Poliedro, impactando a experiência de milhares de usuários.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Grupo Salta – Product Designer Especialista – Jun/2025 – atual

- Pesquisa e design de soluções para coordenadores, professores e núcleos pedagógicos, atendendo 27 marcas associadas (+200 escolas, 140 mil alunos).
- Discovery de ponta a ponta com pesquisa de campo em escolas (testes de usabilidade, entrevistas e coleta de feedback pós-lançamento), validando soluções diretamente com o usuário final.
- Reestruturação do processo de handoff entre design x desenvolvimento x negócio, com criação de manuais reutilizáveis por funcionalidade e acompanhamento de métricas pós-entrega via Datadog.
- Redesign da folha de pagamento dos professores com meta de reduzir 80% do trabalho manual via automação no sistema.
- Estruturação do Company Brain (repositório central de dados, decisões e regras da empresa), com potencial de reduzir em até 50% o tempo de construção de soluções baseadas em dados.

Principais resultados:

- Redesenho do módulo de frequência pedagógica e melhoria dos fluxos de alteração de carga e lançamento de eventos de professores, reduzindo em 20% o tempo de lançamentos realizados.
- Processo de design assistido por IA, construído em parceria, adotado por todos os squads da empresa, reduzindo em aproximadamente 30% o tempo de ciclo de handoff entre design e desenvolvimento.

Dacta – Product Manager & UX Manager – Dezembro/2024 – Maio/2025

- Definição do roadmap estratégico e gestão de backlog com base em objetivos de negócio, dados e discovery.
- Mentoria de designers junto com tecnologia para garantir consistência visual, acessibilidade (WCAG) e escalabilidade.
- Planejamento e acompanhamento de métricas de produto e delivery no Mixpanel.

Principais resultados:

- Redução de 50% no tempo de desenvolvimento com redesign estratégico do sistema de banco de questões.
- Criação e implementação de Design System em 3 meses, com documentação, tokens e biblioteca de componentes reutilizáveis com redução de 35% no tempo de desenvolvimento.
- Aumento de engajamento dos usuários com funcionalidades baseadas em dados.

UX/UI Designer – Maio/2022 – Dezembro/2024

- Desenvolvimento de soluções digitais para o setor educacional (Cogna, Poliedro, FTD), com foco em UX research, prototipação e design responsivo.
- Redesenho de jornadas B2B2C e interfaces, com base em dados de uso, entrevistas e feedback contínuo.
- Criação de protótipos de alta fidelidade, style guides e alinhamento com guidelines de design system.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- **Arquitetura e Urbanismo** – Universidade Veiga de Almeida – 2021
- **Gestão de Produtos com ênfase em Inovação e Dados** – Descomplica Faculdade Digital – 2024

FORMAÇÃO COMPLEMENTAR & FERRAMENTAS

Prototipação & Design de produtos com IA (Tera, 2026), Product Analytics (PM3, 2024), Product Discovery e Acessibilidade (How, 2023), Design System (Meiuca, 2022).

Claude Code, Figma Make, Cursor, ChatGPT, GitHub, Figma, Adobe CC, Notion, Flutter Flow, Supabase, Vercel.